

УДК 330.42, 519.83

**В.Д. Матвеев, А.В. Королев, М.О. Жданова**

## **ИЗУЧЕНИЕ ДИНАМИКИ В СОЦИАЛЬНО-ЭКОНОМИЧЕСКИХ СЕТЯХ С ПОМОЩЬЮ СИСТЕМ РАЗНОСТНЫХ УРАВНЕНИЙ**

Изучается игровое равновесие в модели с производством в сети с двумя типами агентов, обладающих разной продуктивностью. Каждый агент может инвестировать часть своего начального запаса в первом из двух временных периодов; потребление во втором периоде зависит от его инвестиций и продуктивности, так же как и от инвестиций его соседей в сети. Вводится формализация понятия динамики в терминах системы разностных уравнений, и изучаются вопросы устойчивости равновесий в полной сети, содержащей агентов с разной продуктивностью.

**Ключевые слова:** системы разностных уравнений, задача Коши, динамическая устойчивость, равновесие Нэша с экстерналиями, полная сеть.

### **Введение**

В моделях экономики сетей и игр на сетях [1, 2] предполагается, что агенты в сети рациональны и решают свои оптимизационные задачи, а профиль действий агентов в сети образует игровое равновесие. При этом решение каждого агента подвержено влиянию поведения его соседей в сети. Наряду с учетом положения агентов в сети, важную проблему представляет также учет неоднородности агентов как фактор, определяющий различия в их поведении и благосостоянии.

В данной статье мы предполагаем, что есть два типа агентов с разными продуктивностями. Изучаемый в статье вопрос — это устойчивость равновесий в сетях с различными типами агентов. Вводится понятие динамики в терминах системы разностных уравнений, и изучается динамическая устойчивость состояний равновесия. Паттерны динамики и природа результирующего равновесия зависят от параметров, характеризующих неоднородность агентов.

### **1. Описание модели**

Имеется сеть (неориентированный граф) с  $n$  вершинами  $i = 1, 2, \dots, n$ . Пусть  $M$  — матрица смежности этой сети. В этой матрице  $M_{ij} = M_{ji} = 1$ , если в сети имеется ребро, соединяющее вершины  $i$  и

$j$ , и  $M_{ij} = M_{ji} = 0$  — в противном случае. При всех  $i = 1, 2, \dots, n$  полагаем  $M_{ii} = 0$ . В вершинах сети находятся агенты. В период 1 каждый агент наделен начальным запасом блага  $e > 0$ . Агент может использовать этот запас частично для потребления в первом периоде  $c_1^i$ , а частично для инвестиций в знания ( $k_i$ ), которые используются при производстве блага для потребления во втором периоде ( $c_2^i$ ). Инвестиции немедленно превращаются в запас знаний.

Предпочтения  $i$ -го агента описываются квадратичной функцией полезности

$$U_i(c_1^i, c_2^i) = c_1^i(e - ac_1^i) + d_i c_2^i,$$

где  $d_i > 0$  и  $a$  — коэффициент насыщения. Предполагается, что при  $c_1^i \in [0, e]$  полезность возрастает по  $c_1^i$  и что полезность имеет убывающую отдачу по  $c_1^i$ . Эти предположения эквивалентны условию  $0 < a < 1/2$ .

Производство в вершине  $i$  описывается производственной функцией

$$F(k_i, K_i) = g_i k_i K_i, \quad g_i > 0,$$

зависящей от состояния знаний  $k_i$  в данной вершине и от среды  $K_i$ , т.е. суммы инвестиций в знания самого агента и его соседей (агентов, находящихся в смежных вершинах сети). Произведение  $d_i g_i$  для удобства обозначается как  $b_i$ , и всегда предполагается, что  $a < b_i$ . Поскольку увеличение каждого из параметров  $d_i, g_i$  способствует увеличению потребления второго периода, будем говорить о величине  $b_i$  как о «продуктивности».

Выделим три вида поведения агента:

- агент называется *пассивным*, если он делает нулевые инвестиции в знания  $k_i = 0$ ;
- *активным* — если он делает инвестиции в знания  $k_i \in (0, e)$ ;
- *гиперактивным* — если он делает максимально возможные инвестиции в знания  $k_i = e$  (т.е. не потребляет в первом периоде).

Каждый агент решает следующую оптимизационную задачу:

$$U_i(c_1^i, c_2^i) \xrightarrow{c_1^i, c_2^i, k^i} \max, \quad \begin{cases} c_1^i \leq e - k^i, \\ c_2^i \leq F(k^i, K^i), \\ c_1^i \geq 0, c_2^i \geq 0, k^i \geq 0. \end{cases}$$

Первые два ограничения задачи в точке оптимума, очевидно, удовлетворяются как равенства. Подставляя эти ограничения в целевую функцию, мы можем определить новую функцию (платежную функцию):

$$\begin{aligned} V_i(k_i, K_i) &= U_i(e - k_i, F_i(k_i, K_i)) = \\ &= e^2(1 - a) - k_i e(1 - 2a) - ak_i^2 + b_i k_i K_i. \end{aligned} \quad (1)$$

**Определение 1.** Равновесием Нэша с экстерналиями назовем набор уровней знаний (инвестиций)  $(k_1^*, k_2^*, \dots, k_n^*)$ , такой что каждое  $k_i^*$ ,  $i = 1, 2, \dots, n$ , максимизирует платежную функцию  $V_i(k_i, K_i^*)$  при соответствующей среде  $K_i^*$ , которая определяется этим же набором инвестиций.

Если все  $k_i \in (0, e)$ , т. е. все агенты являются активными, то равновесие будем называть внутренним. Ясно, что внутреннее равновесие Нэша с экстерналиями (если оно существует при данных значениях параметров) определяется системой уравнений

$$D_1 V_i(k_i, K_i) = 0, \quad i = 1, 2, \dots, n, \quad (2)$$

где  $D_1$  — частная производная по первому аргументу. Из формулы (1) следует, что (2) эквивалентно системе уравнений

$$-2ak_i + b_i K_i = e(1 - 2a), \quad i = 1, 2, \dots, n. \quad (3)$$

Введем обозначения:  $I$  — единичная матрица порядка  $n$ ,  $B = \text{diag}\{b_1, b_2, \dots, b_n\}$  — диагональная матрица,  $k = (k_1, k_2, \dots, k_n)^T$ ,  $h = e(1 - 2a)(1, 1, \dots, 1)^T$ . Поскольку  $K_i = k_i + \sum_{j=1}^n M_{ij}k_j$ , уравнение (3) легко переписать в векторной форме

$$(B - 2aI)k + B Mk = h. \quad (4)$$

Можно доказать, что система уравнений (4) для полной сети имеет единственное решение. Следовательно, платежная функция  $V_i(k_i, K_i)$  для  $i$ -й вершины, рассматриваемая при данном значении продуктивности агента в  $i$ -й вершине и при данной среде  $K_i$  как функция от  $k_i$  на всей вещественной оси, имеет единственный строгий глобальный максимум.

## 2. Характеризация видов поведения агента

Центральную роль при анализе равновесий играет следующее утверждение, доказанное в работе [3]. В его формулировке оказывается полезным использовать понятие чистых экстерналий  $\tilde{K}_i = \sum_{j=1}^n M_{ij}k_j$  — суммарных инвестиций в знания всех соседей  $i$ -го агента.

**Лемма 1.** При  $b_i < 2a$  необходимые и достаточные условия различных типов поведения агента следующие:

- а) агент пассивен, если и только если  $\tilde{K}_i b_i \leq e(1 - 2a)$ ;
- б) агент активен, если и только если  $e(1 - 2a) < \tilde{K}_i b_i < e(1 - b_i)$ ;
- в) агент гиперактивен, если и только если  $\tilde{K}_i b_i \geq e(1 - b_i)$ .

При  $b_i > 2a$  необходимые условия различных типов поведения агента следующие:

- а) если агент пассивен, то  $\tilde{K}_i b_i \leq e(1 - 2a)$ ;
- б) если агент активен, то  $e(1 - b_i) < \tilde{K}_i b_i < e(1 - 2a)$ ;
- в) если агент гиперактивен, то  $\tilde{K}_i b_i \geq e(1 - b_i)$ .

Говоря о полной сети, будем опускать индекс  $i$  в обозначении среды  $i$ -го агента, поскольку в полной сети среда у всех агентов одинакова. Таким образом, через  $K$  обозначается сумма инвестиций всех агентов полной сети.

### 3. Равновесия в полной сети с двумя типами агентов

Рассмотрим полную сеть, состоящую из  $p$  агентов с продуктивностью  $b_1$  (этих агентов мы будем называть агентами первой группы) и  $q$  агентов с продуктивностью  $b_2$  (их мы будем называть агентами второй группы), причем  $b_1 > b_2$ . Перечислим возможные в такой сети равновесия и соотношения параметров, при которых данные равновесия существуют.

- Агенты обеих групп гиперактивны:

$$b_1 > b_2 \geq \frac{1}{p + q}.$$

- Агенты первой группы гиперактивны, агенты второй группы активны:

$$\begin{aligned} 0 < \frac{1 - 2a - pb_2}{qb_2 - 2a} < 1, \\ p + \frac{q(1 - 2a - pb_2)}{qb_2 - 2a} \geq \frac{1}{b_1}. \end{aligned} \quad (5)$$

- Агенты первой группы гиперактивны, второй группы – пассивны:

$$b_1 \geq \frac{1}{p}, \quad b_2 \leq \frac{1-2a}{p}. \quad (6)$$

- Агенты первой группы активны, второй — пассивны:

$$b_1 > \frac{1}{p}, \quad b_2 \leq \frac{pb_1 - 2a}{p}. \quad (7)$$

- Равновесие, при котором агенты обеих групп пассивны, возможно всегда.
- Агенты обеих групп активны:

$$p(b_1 - b_2) < 2a, \quad 2ab_1(p + q) > 2a + q(b_1 - b_2). \quad (8)$$

#### 4. Динамика и динамическая устойчивость равновесия

Введем понятие динамики приспособления, которая может начинаться после малого отклонения от положения равновесия или после объединения сетей, каждая из которых изначально находилась в положении равновесия. Каждый агент максимизирует свою полезность путем выбора уровня своих инвестиций; в момент принятия решения он рассматривает свою среду как экзогенно заданную. Примем следующие договоренности:

- если  $k_i^n = 0$  и  $D_1 V_i(k_i, K_i)|_{k_i=0} \leq 0$ , то  $k_i^{n+1} = 0$ ;
- если  $k_i^n = e$  и  $D_1 V_i(k_i, K_i)|_{k_i=e} \geq 0$ , то  $k_i^{n+1} = e$ ;
- во всех остальных случаях является решением системы разностных уравнений:

$$-2ak_i^{n+1} + b_i K_i^n - e(1 - 2a) = 0, \quad i = 1, 2, \dots, n. \quad (9)$$

Как и прежде, рассмотрим полную сеть, состоящую из  $p$  агентов с продуктивностью  $b_1$  (тип 1) и  $q$  агентов с продуктивностью  $b_2$  (тип 2). В начальный период времени каждый агент типа 1 инвестирует  $k_{01}$  и каждый агент типа 2 инвестирует  $k_{02}$ . Соответственно, среда (общая для всех агентов) в начальный период равна  $K = pk_{01} + qk_{02}$ . Перечислим все ситуации, когда  $k_1^n, k_2^n$  определяются системой разностных уравнений:

- 1)  $k_{01} = 0$  и  $D_1 V_1(k_1, K)|_{k_1=0} > 0$ ;

- 2)  $k_{01} = e$  и  $D_1V_1(k_1, K)|_{k_1=e} < 0$ ;
- 3)  $k_{01} \in (0, e)$ ;
- 4)  $k_{02} = 0$  и  $D_1V_2(k_2, K)|_{k_2=0} > 0$ ;
- 5)  $k_{02} = e$  и  $D_1V_2(k_2, K)|_{k_2=e} < 0$ ;
- 6)  $k_{02} \in (0, e)$ .

Обозначим  $k^n = (k_1^n, k_2^n)^T$ ,  $h = e(1 - 1/2a)(1, 1)^T$ ,  $P = \frac{1}{2a} \begin{bmatrix} pb_1 & qb_1 \\ pb_2 & qb_2 \end{bmatrix}$  и запишем систему (9) для рассматриваемого случая в векторной форме

$$k^{n+1} = Pk^n + h, \quad (10)$$

дополнив ее начальными условиями

$$k_1^0 = k_{01}, \quad k_2^0 = k_{02}. \quad (11)$$

Решение задачи (10), (11) может быть найдено в явной аналитической форме.

**Предложение 1.** *Решение разностной задачи Коши (10), (11) имеет вид*

$$k^n = (pk_{01} + qk_{02} - c_0) \frac{\lambda^{n-1}}{2a} \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix}, \quad n = 1, 2, \dots, \quad (12)$$

где

$$c_0 = \frac{e(1-2a)(p+q)}{pb_1 + qb_2 - 2a}, \quad \lambda = \frac{pb_1 + qb_2}{2a},$$

$$c_1 = \frac{e(1-2a)(qb_2 - qb_1 - 2a)}{2a(2a - pb_1 - qb_2)}, \quad c_2 = \frac{e(1-2a)(pb_1 - pb_2 - 2a)}{2a(2a - pb_1 - qb_2)}. \quad (13)$$

**Доказательство.** Найдем частное решение  $\tilde{k}^n$  неоднородной системы (10). Пусть  $\tilde{k}^n = (c_1, c_2)^T$ . Числа  $c_1, c_2$  найдем, подставляя их вместо  $k_1^n, k_2^n$  в систему (10):

$$\begin{cases} c_1 = \frac{pb_1}{2a}c_1 + \frac{qb_1}{2a}c_2 + \frac{e(2a-1)}{2a}, \\ c_2 = \frac{pb_2}{2a}c_1 + \frac{qb_2}{2a}c_2 + \frac{e(2a-1)}{2a}. \end{cases}$$

Нетрудно убедиться, что решением этой системы являются числа, определенные равенствами (13).

Заменой переменных  $x^n = k^n - \tilde{k}^n$  сводим задачу (10), (11) к более простой:

$$\begin{aligned} x^{n+1} &= Px^n, \\ x_1^0 &= k_{01} - c_1, \quad x_2^0 = k_{02} - c_2. \end{aligned} \tag{14}$$

Матрица  $P$  имеет два различных собственных числа:  $0$  и  $\lambda = \frac{pb_1+qb_2}{2a}$ , которым соответствуют собственные векторы  $e_0 = (q, -p)^T$  и  $e_\lambda = (b_1, b_2)^T$ . Следовательно, матрица  $T = \begin{bmatrix} q & b_1 \\ -p & b_2 \end{bmatrix}$  задает невырожденное преобразование, приводящее матрицу  $P$  к диагональной форме:  $T^{-1}PT = P_0 = \text{diag}\{0, \lambda\}$ . Значит, уравнение (14) эквивалентно уравнению  $T^{-1}x^{n+1} = (T^{-1}PT)T^{-1}x^n$ . Обозначив  $y^n = T^{-1}x^n$ , сведем систему (14) к системе  $y^{n+1} = P_0y^n$ , решение которой  $y^n = P_0^n y^0$ . Однако  $P_0^n = \text{diag}\{0, \lambda^n\}$ , а  $y^0 = T^{-1}x^0$ , следовательно,

$$\begin{aligned} y^n &= \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & \lambda^n \end{bmatrix} \cdot \frac{1}{2a\lambda} \begin{bmatrix} b_2 & -b_1 \\ p & q \end{bmatrix} \cdot \begin{pmatrix} k_{01} - c_1 \\ k_{02} - c_2 \end{pmatrix} = \\ &= \frac{\lambda^{n-1}}{2a} \begin{pmatrix} 0 \\ p(k_{01} - c_1) + q(k_{02} - c_2) \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Возвращаясь к переменной  $x^n = Ty^n$ , получаем:

$$\begin{aligned} x^n &= \begin{pmatrix} x_1^n \\ x_2^n \end{pmatrix} = \frac{\lambda^{n-1}}{2a} \begin{bmatrix} q & b_1 \\ -p & b_2 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ p(k_{01} - c_1) + q(k_{02} - c_2) \end{pmatrix} = \\ &= \frac{\lambda^{n-1}}{2a} (p(k_{01} - c_1) + q(k_{02} - c_2)) \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Легко видеть, что  $pc_1 + qc_2 = c_0$ , следовательно,

$$x^n = (pk_{01} + qk_{02} - c_0) \frac{\lambda^{n-1}}{2a} \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix},$$

а так как  $k^n = x^n + \tilde{k}^n$ , то для  $k^n$  получаем представление (12).  $\square$

**Определение 2.** Равновесие называется *динамически устойчивым*, если при малом отклонении инвестиций одного или нескольких агентов от равновесных значений возникает динамика, которая возвращает сеть в исходное состояние равновесия. В противном случае равновесие называется *динамически неустойчивым*.

**Предложение 2.** *Условия динамической устойчивости/неустойчивости равновесий, перечисленных в разделе 3 (в случае их существования), следующие.*

1. Равновесие, при котором агенты обеих групп гиперактивны, устойчиво тогда и только тогда, когда

$$(p + q)b_1 > 1, \quad (p + q)b_2 > 1. \quad (15)$$

2. Равновесие, при котором все агенты первой группы гиперактивны, а все агенты второй группы активны, устойчиво тогда и только тогда, когда

$$qb_2 < 2a, \quad pb_1 + \frac{qb_1(1 - 2a - pb_2)}{qb_2 - 2a} > 1. \quad (16)$$

3. Равновесие, при котором все агенты первой группы гиперактивны, а все агенты второй группы пассивны, устойчиво тогда и только тогда, когда

$$pb_1 > 1, \quad pb_2 < 1 - 2a.$$

4. Равновесие, при котором все агенты первой группы активны, а все агенты второй группы пассивны, всегда неустойчиво.  
 5. Равновесие, при котором все агенты обеих групп пассивны, устойчиво.  
 6. Равновесие, при котором все агенты обеих групп активны, всегда неустойчиво.

**Доказательство.** 1. Согласно уравнению (4)

$$D_1V(k_1, K)|_{k_1=e} = b_1(p + q)e - e, \quad D_1V(k_2, K)|_{k_2=e} = b_2(p + q)e - e.$$

Обе производные положительны тогда и только тогда, когда выполнено условие (15).

2. Согласно равенствам (4) и (5)

$$D_1V(k_1, K)|_{k_1=e} = b_1 \left( pe + \frac{qe(1 - 2a - pb_2)}{qb_2 - 2a} \right) e - e \geq 0.$$

Для устойчивости, однако, нужно строгое неравенство. Пусть выполнено условие (16) и  $k_1 = e$ . Запишем разностное уравнение для любого из агентов второй группы:

$$k_2^{n+1} = \frac{qb_2}{2a}k_2^n + \frac{peb_2}{2a} + \frac{e(2a - 1)}{2a}.$$

Для устойчивости решения данного уравнения необходимо и достаточно выполнения условия  $qb_2 < 2a$ .

3. Согласно равенствам (4) и (6)

$$\begin{aligned} D_1V(k_1, K)|_{k_1=e} &= pb_1e - e \geq 0, \\ D_1V(k_2, K)|_{k_2=0} &= e(2a - 1) + b_2pe \leq 0. \end{aligned}$$

Для устойчивости, однако, нужны строгие неравенства.

4. Согласно равенствам (4) и (7)

$$\begin{aligned} D_1V(k_2, K)|_{k_2=0} &= e(2a - 1) + b_2 \frac{pe(1 - 2a)}{pb_1 - 2a} = \\ &= \frac{e(1 - 2a)(pb_2 - pb_1 + 2a)}{pb_1 - 2a} \leq 0. \end{aligned}$$

Для устойчивости необходимо строгое неравенство. Пусть второе неравенство (7) выполняется как строгое. Запишем разностное уравнение для любого из агентов первой группы:

$$k_1^{n+1} = \frac{pb_1}{2a} k_1^n + \frac{e(2a - 1)}{2a}.$$

Согласно первому неравенству (7) имеем  $pb_1 > 1 > 2a$ , поэтому рассматриваемое равновесие неустойчиво.

5. Согласно уравнению (4)

$$\begin{aligned} D_1V(k_1, K)|_{k_1=0} &= e(2a - 1) < 0, \\ D_1V(k_2, K)|_{k_2=0} &= e(2a - 1) < 0. \end{aligned}$$

6. Из соотношения (8) следует, что одно из собственных чисел системы (10) по модулю больше единицы:  $\lambda = \frac{pb_1 + qb_2}{2a} > 1$ , поэтому рассматриваемое равновесие неустойчиво. □

## Список литературы

1. Jackson M.O. Social and economic networks. — Princeton University Press, 2008.
2. Jackson M.O., Zenou Y. Games on networks // Handbook of Game Theory. — Amsterdam: Elsevier Science, 2014. — Vol. 4. — P. 95–163.
3. Матвеев В.Д., Королев А.В. Равновесия в сетевой игре с производством и с экстерналиями знаний // Математическая теория игр и ее приложения. — 2016. — Т. 8, № 1. — С. 106–137.

Матвеев Владимир Дмитриевич  
 Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики»,

*Санкт-Петербург, Россия*  
E-mail: vmatveenko@hse.ru

*Королев Алексей Васильевич*  
*Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики»,*  
*Санкт-Петербург, Россия*  
E-mail: danitschi@gmail.com

*Жданова Мария Олеговна*  
*Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики»,*  
*Санкт-Петербург, Россия*  
E-mail: dubnitskayamaria@gmail.com